



LIVRET DE FORMATION D'ARBITRE DÉPARTEMENTAL

Commission Départementale d'Arbitrage

Nom :

Prénom :

Club :

Arme(s) :

Adresse mail parents :

Déroulé de formation :

1. Objet de la formation

Cette formation a pour objectif de valider les compétences théoriques, pratiques et comportementales des participants, à travers un parcours structuré comprenant des formations en présentiel, des temps d'échange, des observations en compétitions, des évaluations en condition d'examen.

2. Conditions préalables – Réussite du QCM et présences JNA

Objectifs

- Vérifier l'acquisition des connaissances théoriques nécessaires
- 1ère formation en présentiel obligatoire

Modalités

- Passage d'un questionnaire à choix multiples (QCM) de validation des connaissances
- Contrôle et validation des présences lors de la Journée Nationale d'Arbitrage (JNA)

Critères de validation

- Obtention du score minimum requis au QCM de 15/20 pour valider ce QCM
- Obtention du score minimum au QCM de 14/20 pour rentrer en formation et passer le QCM au rattrapage

3. Participation à la formation en présentiel

Formation théorique de 10h (2 journées de formation + JNA) en présentiel à la salle Barbas. Dates de formation :

- 24 Octobre 2026, 13h-17h
- 19 Décembre 2026, 13h-17h
- 13 Février 2027, 13h-17h

Objectifs

- Approfondir les connaissances théoriques
- Développer les compétences pratiques et professionnalisantes
- Favoriser les échanges et le partage d'expériences

Modalités pédagogiques

- Apports théoriques dispensés par les formateurs
- Ateliers pratiques et mises en situation
- Travaux de groupe et échanges collectifs

Éléments d'appréciation

- Assiduité
- Participation active
- Respect du cadre pédagogique et des consignes

4. Observation et Évaluation finale sur la compétition positive

Objectifs

Observation en compétition, pratique de l'arbitrage observée sur les différentes compétitions suivantes :

Fleuret	Épée	Sabre
• 7 Nov. à Barbas (SEL)	• 10 Oct. 2026 à Corbas	• 28 ou 29 Nov. à Barbas
• 6 Déc. à Saint Maurice	• 9 ou 10 Janv. à Vénissieux	• 6 ou 7 Fév. à Rillieux
• 6 Fév. à Barbas (SEL)	• 6 Mars à Corbas	• 6 ou 7 Mars à Barbas
• 6 ou 7 Mars à Barbas	• 13 ou 14 Mars à Oullins	• 30 Mai à Vaulx-en-Velin
• 20 ou 21 Mars à Barbas (SEL)		

Aux 3 armes, les championnats départementaux pourront servir d'évaluation (date et lieu à définir).

Modalités

- Observation encadrée lors d'une compétition officielle
- Utilisation d'une grille d'observation fournie par l'organisme de formation
- Temps de débriefing et d'analyse avec un référent ou formateur

Compétences évaluées

- Capacité d'analyse
- Posture éthique et comportementale
- Gestion de l'environnement
- Tenue de feuille de poule et feuille de match

Objectifs

- Valider l'ensemble des compétences acquises au cours de la formation
- Vérifier l'atteinte des objectifs pédagogiques

Modalités

- Évaluation théorique et/ou pratique, entretien final ou restitution orale et écrite

Validation

- Avis favorable de l'équipe pédagogique sur 2 compétitions
- Validation complète du parcours de formation

Règlement Jeunes : Nombre de touches, Temps et Matériels pour les M9 - M11 - M13

Catégories	Type de lame	Type de poignée	Nombre de touches et durée des assauts en poule (individuelle)	Nombre de touches et durée des assauts en TED (individuelle)	Rencontre par équipes	Dimensions de la piste	Type de matériel
FLEURET							
M7-M9	0	Droite	3 touches (2')	6 touches (en 2x2' avec 1' de pause)	« Relais à l'italienne » à 2 ou 3 tireurs en relais de 3 touches	L : 10 m l : 1,5 à 2 m	Tenue 350 N Sous-cuirasse 350 N
M11	0 ou 2	Droite	4 touches (2')	8 touches (en 2x2' avec 1' de pause)	27 ou 36 touches (9 relais de 3 ou 4 touches et 2')		
M13	2	Libre	4 touches (3')	8 touches (en 2x3' avec 1' de pause)	36 touches (9 relais de 4 touches et 3')	L : 10 m l : 1,5 à 2 m	Tenue 350 N Sous-cuirasse 800 N
ÉPÉE							
M7-M9	0	Droite	3 touches (2')	6 touches (en 2x2' avec 1' de pause)	« Relais à l'italienne » à 2 ou 3 tireurs en relais de 4 touches	L : 10 m l : 1,5 à 2 m	Tenue 350 N Sous-cuirasse 350 N
M11	0 ou 2	Droite	4 touches (2')	8 touches (en 2x2' avec 1' de pause)	27 touches (9 relais de 3 touches et 2')		
M13	2	Libre	4 touches (3')	8 touches (en 2x3' avec 1' de pause)	36 touches (9 relais de 4 touches et 3')	L : 10 m l : 1,5 à 2 m	Tenue 350 N Sous-cuirasse 800 N
SABRE							
M7-M9	0	–	3 touches (2')	6 touches (en 2x2' avec 1' de pause)	« Relais à l'italienne » à 2 ou 3 tireurs en relais de 4 touches	L : 10 m l : 1,5 à 2 m	Tenue 350 N Sous-cuirasse 350 N
M11	0 ou 2	–	4 touches (2')	8 touches Pause à 4 touches au sabre	27 touches (9 relais de 3 touches et 2') 36 touches		
M13	2	–	5 touches	10 touches (avec 1' de pause à 5)	36 touches (9 relais de 4 touches et 3')	L : 14 m l : 1,5 à 2 m	Tenue 350 N Sous-cuirasse 800 N

Cartons : T170

FAUTES		ARTICLES	SANCTIONS		
0.1	Absence de nom et nationalité sur le dos. Absence de logo national ou de la tenue nationale.	t.74	Élimination de la compétition		
0.2	Absence de nom sur le dos suite au changement de veste non-conforme	t.75			
0.3	Non présentation au premier appel de l'arbitre 10 mn avant l'heure indiquée pour l'entrée en piste pour le début de la poule ou de la rencontre par équipes ou pour le début des matches en élimination directe	t.118			
0.4	Non présentation sur la piste prêt à tirer à l'injonction de l'arbitre, après trois appels avec une minute d'intervalle	t.119	1er appel	2ème appel	3ème appel Élimination
0.5	Non-combativité : les sanctions infligées sont manifestées par des cartons spécifiques "P" qui ne sont pas cumulables avec d'autres sanctions.	t.124.1, t.124.2	1ère fois Jaune P	2ème fois Rouge P	3ème fois Noir P
0.5	Non-combativité : les sanctions infligées sont manifestées par des cartons spécifiques "P" qui ne sont pas cumulables avec d'autres sanctions.	t.124.1, t.124.2		1ère fois Rouge P	2ème fois Noir P

1er groupe t.29.2, t.30.1, t.79, t.97			1ère faute	2ème faute	3ème faute et ss
1.1	Abandon de la piste sans autorisation	t.23.6	JAUNE	ROUGE	ROUGE
1.2	Corps à corps pour éviter une touche (*)	t.25.2			
1.3	Tourner le dos à l'adversaire (*)	t.27.2			
1.4	Couverture/substitution de la surface valable (*)	t.29.2 ; t.30.1 ; t.79 ; t.97			
1.5	Toucher/saisir le matériel électrique (*)	t.29.3			
1.6	Sortie latérale de la piste pour éviter une touche (*)	t.35.3			
1.7	Interruption abusive du combat	t.43.2			
1.8	Matériel et tenue non conformes. Non respect des normes de la flèche de la lame. Absence d'une arme ou d'un fil de corps réglementaires/de rechange	t.71 ; t.72 ; t.73.1.a ; t.117			
1.9	Poser l'arme sur la piste pour la redresser	t.76.2 ; t.90.2 ; t.96.5			
1.10	Au fleuret et à l'épée, appuyer ou traîner la pointe sur le tapis conducteur	t.76.2 ; t.90.2			
1.12	Au sabre, touche portée avec la coquille (*) ; passe-avant, flèche et tout mouvement en avant en croisant les jambes ou les pieds (*)	t.96.3 ; t.101.5			
1.13	Refus d'obéissance	t.108 ; t.112			
1.14	Cheveux non conformes	t.115.2			
1.15	Bousculade, jeu désordonné (*) ; enlèvement masque avant commandement HALTE ; s'habiller et se déshabiller sur la piste	t.116 ; t.121.2 ; t.125			
1.16	Déplacements anormaux (*) ; Coups portés brutalement (*) ; Chute intentionnelle pour éviter la touche (*)	t.121.2			
1.17	Réclamation injustifiée : mettre en doute une décision "en fait" de l'arbitre.	t.172 ; t.173 ; t.174			
1.18	Pénétrer dans la zone de piste sans l'autorisation de l'arbitre (+)	t.132.2			

2ème groupe			1ère faute	2ème faute	3ème faute et ss
2.1	Utilisation du bras/de la main non armés (*)	t.29.1 ; t.30	ROUGE	ROUGE	ROUGE
2.2	Demande d'un arrêt sous prétexte d'une raison médicale non reconnue	t.45.3			
2.3	Absence de marque de contrôle (*)	t.73.1.a			
2.4	Lâcher intentionnellement une arme pendant la phrase d'armes	t.56.11			
2.5	Touche volontairement portée en dehors de l'adversaire (*)	t.55.2			
2.6	Acte violent, dangereux ou vindicatif, coup avec la coquille ou le pommeau (*)	t.26.1 ; t.121.2 ; t.147			

Cartons : T170 (suite)

FAUTES	ARTICLES	SANCTIONS (Cartons)	
3ème groupe		1ère fois	2ème fois
Tireur troublant l'ordre sur la piste. Dans les cas les plus graves, l'arbitre peut infliger immédiatement un carton noir	t.108.2 ; t.137.2	ROUGE	NOIR
Combat non loyal (*)	t.121	ROUGE	
Faute concernant la publicité	Code de publicité	ROUGE	
Toute personne troublant l'ordre hors de la piste, fumer dans les salles de compétition (y compris les cigarettes électroniques). Dans les cas les plus graves, l'arbitre peut infliger immédiatement un carton noir.	t.109 ; t.110 ; t.111 ; t.133 ; t.137.3/4 ; t.168	JAUNE	
S'échauffer ou s'entraîner sans porter de tenue ou utiliser de l'équipement conformes au Règlement de la FIE	t.20.2	JAUNE	
Comportement antisportif	t.121.2	ROUGE	

4ème groupe		SANCTIONS (Cartons)	
Tireur muni d'équipement électronique permettant de recevoir des communications au cours du combat sauf autorisation préalable d'un dispositif d'entraîneur virtuel pour communiquer avec le tireur pendant les moments autorisés, dans la zone d'entraînement.	t.64.6 ; t.73.1.g	NOIR	
Fraude, marques d'acceptation du contrôle imitées ou déplacées	t.73.1.c/d/e		
Matériel aménagé afin de permettre à volonté l'enregistrement des touches ou le non fonctionnement de l'appareil	t.73.1.f ; m.5.5.d		
Refus d'un tireur de rencontrer n'importe quel tireur (individuel ou équipes) régulièrement engagé	t.113		
Faute contre l'esprit sportif	t.121.2 ; t.122 ; t.123 ; t.149.1		
Refus du salut à l'adversaire, l'arbitre et le public avant le commencement du match ou après la dernière touche	t.122		
Favoriser l'adversaire, profiter de la collusion	t.128 ; t.149.1		
Violences ou des actes vindicatifs	t.149.1		
Dopage	o.107		

EXPLICATIONS	
(*)	Annulation de la touche portée par le tireur fautif
(+)	CARTON JAUNE spécial pour l'équipe entière et valable pour toute la durée de la rencontre par équipes. Si un tireur commet, pendant la même rencontre, une faute du 1er groupe, l'arbitre sanctionne le tireur d'un CARTON ROUGE à chaque fois.
CARTON JAUNE :	Avertissement valable pour le match. Si un tireur commet une faute du 1er groupe après avoir reçu un CARTON ROUGE - à quelque titre que ce soit - il reçoit à nouveau un CARTON ROUGE
CARTON ROUGE :	Touche de pénalisation
CARTON NOIR :	Exclusion de l'épreuve , suspension pour le reste du tournoi et les 60 jours suivants de la saison active en cours ou à venir (1er septembre - Championnats du Monde pour les cadets et juniors et 1er septembre - Championnats du Monde pour les seniors).
CARTONS P (t.124) :	Rouge P (touche de pénalité), noir P (éventuelle perte du match ou de la rencontre). Dans les épreuves individuelles et par équipes, les tireurs/équipes qui perdent le match/la rencontre suite à l'attribution d'un carton noir P, seront classé(e)s dans les résultats finaux de la compétition comme ayant perdu le match/la rencontre. Ils/Elles reçoivent les points correspondants.

Remarques des maîtres d'armes

Remarque du maître d'armes :

Remarque du maître d'armes :

Remarque du maître d'armes :

Remarque du maître d'armes :

Remarque du maître d'armes :

NOM :

PRENOM :

Armes:

CLUB :

		Acquis	Non-Acquis	Situation non Présente
Attitude	Placement			
	Déplacement			
	Audible Voix			
	Autorité			
	Pédagogie			
	Fait respecter le salut			
Gestuelle	Mise en application			
	Clarté			
	Désigner le vainqueur			
Contrôle matériel	Vérification tenue			
	Contrôler l'arme			
Application Code disciplinaire et Fautes	Identifier les fautes de combat			
	Présentation du carton			
	Corps à corps / Bousculade			
	Déplacements anormaux			
	Gérer les sorties de piste			
	Connaitre la classification des cartons			
	Identifier l'attaquant			
	Respecter la convention : remise d'attaque / remise de riposte / contre riposte / contre- attaque / ligne / etc.			
	Expliquer clairement la phrase d'arme			
	Départager le temps d'escrime : attaque – contre attaque			
Tenue de la feuille de match ou de poule	Lisibilité			
	Justesse			
Gestion de l'environnement	Sécurité fond de piste et abord de piste			
	Respect de l'espace arbitre			
APTE		En cours		NON APTE

Remarques et points de progrès :

Nom de l'évaluateur :	Nom du référent :	Lieu de compétition :
Signature :	Signature :	

NOM :

PRENOM :

Armes:

CLUB :

		Acquis	Non-Acquis	Situation non Présente
Attitude	Placement			
	Déplacement			
	Audible Voix			
	Autorité			
	Pédagogie			
	Fait respecter le salut			
Gestuelle	Mise en application			
	Clarté			
	Désigner le vainqueur			
Contrôle matériel	Vérification tenue			
	Contrôler l'arme			
Application Code disciplinaire et Fautes	Identifier les fautes de combat			
	Présentation du carton			
	Corps à corps / Bousculade			
	Déplacements anormaux			
	Gérer les sorties de piste			
	Connaitre la classification des cartons			
	Identifier l'attaquant			
	Respecter la convention : remise d'attaque / remise de riposte / contre riposte / contre- attaque / ligne / etc.			
	Expliquer clairement la phrase d'arme			
	Départager le temps d'escrime : attaque – contre attaque			
Tenue de la feuille de match ou de poule	Lisibilité			
	Justesse			
Gestion de l'environnement	Sécurité fond de piste et abord de piste			
	Respect de l'espace arbitre			
APTE		En cours		NON APTE

Remarques et points de progrès :

Nom de l'évaluateur :	Nom du référent :	Lieu de compétition :
Signature :	Signature :	

NOM :

PRENOM :

Armes:

CLUB :

		Acquis	Non-Acquis	Situation non Présente
Attitude	Placement			
	Déplacement			
	Audible Voix			
	Autorité			
	Pédagogie			
	Fait respecter le salut			
Gestuelle	Mise en application			
	Clarté			
	Désigner le vainqueur			
Contrôle matériel	Vérification tenue			
	Contrôler l'arme			
Application Code disciplinaire et Fautes	Identifier les fautes de combat			
	Présentation du carton			
	Corps à corps / Bousculade			
	Déplacements anormaux			
	Gérer les sorties de piste			
	Connaitre la classification des cartons			
	Identifier l'attaquant			
	Respecter la convention : remise d'attaque / remise de riposte / contre riposte / contre- attaque / ligne / etc.			
	Expliquer clairement la phrase d'arme			
	Départager le temps d'escrime : attaque – contre attaque			
Tenue de la feuille de match ou de poule	Lisibilité			
	Justesse			
Gestion de l'environnement	Sécurité fond de piste et abord de piste			
	Respect de l'espace arbitre			
APTE		En cours		NON APTE

Remarques et points de progrès :

Nom de l'évaluateur :	Nom du référent :	Lieu de compétition :
Signature :	Signature :	

NOM :

PRENOM :

Armes:

CLUB :

		Acquis	Non-Acquis	Situation non Présente
Attitude	Placement			
	Déplacement			
	Audible Voix			
	Autorité			
	Pédagogie			
	Fait respecter le salut			
Gestuelle	Mise en application			
	Clarté			
	Désigner le vainqueur			
Contrôle matériel	Vérification tenue			
	Contrôler l'arme			
Application Code disciplinaire et Fautes	Identifier les fautes de combat			
	Présentation du carton			
	Corps à corps / Bousculade			
	Déplacements anormaux			
	Gérer les sorties de piste			
	Connaitre la classification des cartons			
	Identifier l'attaquant			
	Respecter la convention : remise d'attaque / remise de riposte / contre riposte / contre- attaque / ligne / etc.			
	Expliquer clairement la phrase d'arme			
	Départager le temps d'escrime : attaque – contre attaque			
Tenue de la feuille de match ou de poule	Lisibilité			
	Justesse			
Gestion de l'environnement	Sécurité fond de piste et abord de piste			
	Respect de l'espace arbitre			
APTE		En cours		NON APTE

Remarques et points de progrès :

Nom de l'évaluateur :	Nom du référent :	Lieu de compétition :
Signature :	Signature :	

